

Klasse anlegen, Klassenmerkmale ändern

Klassen und Gruppen sind die „Hüllen“, denen Schüler/innen in WiSion® in einer Klassen- und Gruppeneinteilung (kurz KGE) zugewiesen werden. Die Erfassung der Merkmale ist für statistische Auswertungen (z. B. für die SORG-Erhebung) sowie für die Beurteilungsform zwingend erforderlich.

Zielgruppe:

Schulleiter/innen

Vorarbeiten in WiSion®:

Die Schule muss im Menüpunkt **Schulen** Untermenüpunkt **Schulliste** in ihren Merkmalen beschrieben sein (z.B. SFKZ, Schulversuche, Projekte, Schwerpunkte).

Die an der Schule verwendete Stundentafel muss freigegeben sein. Werden in unterschiedlichen Klassen unterschiedliche Stundentafeln verwendet, müssen alle verwendeten freigegeben sein.

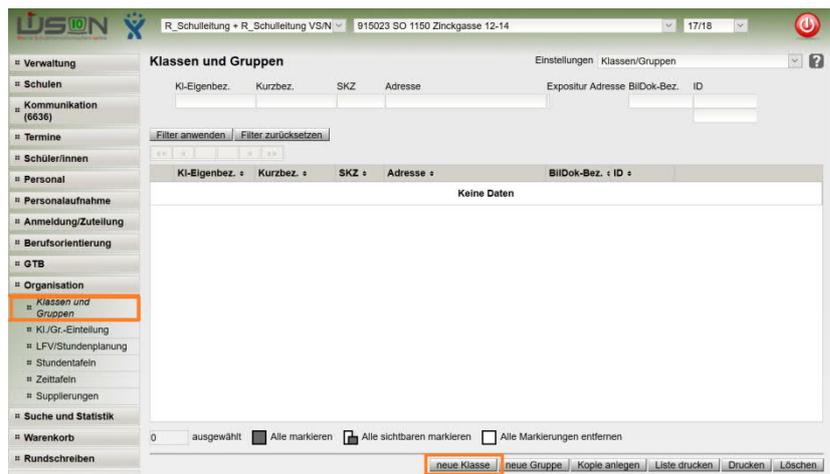
Für das Verwalten von Klassen und Gruppen sind die jeweils schulartspezifischen Rechtepakete einer Schulleitung bzw. deren Vertretung erforderlich. Z.B.: Fehlt in einer MS das Zusatzpaket für die MS, kann keine Klasse der Schulart MS angelegt werden.

Empfohlener Arbeitsvorgang in WiSion®

Eine neue Klasse kann im aktuellen Schuljahr oder im Planungsjahr angelegt werden:

Menüpunkt **Organisation** Untermenüpunkt **Klassen und Gruppen**.

Nach Klick auf die Schaltfläche **Neue Klasse** wird die Detailansicht der Klasse geöffnet.



WICHTIG: Je nach Auswahl der Schulart (in der Detailansicht der Klasse) werden unterschiedliche Datenfelder angezeigt.

7. **Standortadresse:**

Wenn eine neue Klasse angelegt wird, dann wird automatisch als Standortadresse der Klasse die Schuladresse übernommen.

Exposituradresse:

Befindet sich die Klasse an einer Nebenschule (→ Expositurklasse), dann ist durch manuelles Überschreiben der Standortadresse für diese Klasse zwingend die Schuladresse der Nebenschule zu erfassen, da sonst keine entsprechenden Auswertungen gemacht werden und diese nicht in die Erhebungsdaten Einklang finden können.

Nach Klick auf Schaltfläche **Speichern** und anschließend auf die Schaltfläche **Zurück** wird die neu angelegte Klasse aufgelistet.

Tipp: Sehr praktisch ist die Schaltfläche **Neu (Kopie)**: Es wird eine Klasse mit gleichen (ähnlichen) Eigenschaften angelegt, die modifiziert und gespeichert werden kann.